

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 02-019182

(43)Date of publication of application : 23.01.1990

(51)Int.Cl.

A63F 7/02

(21)Application number : 63-171126

(71)Applicant : SOPHIA CO LTD

(22)Date of filing : 07.07.1988

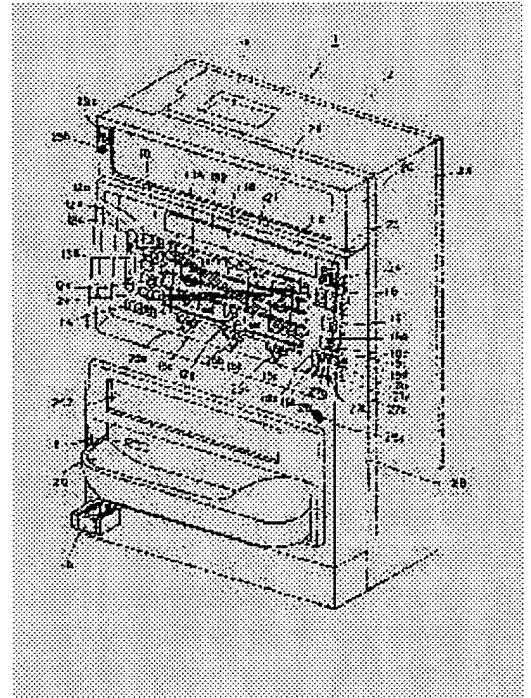
(72)Inventor : NIYAMA KICHIHEI
ITO KOJI

(54) GAME DEVICE

(57)Abstract:

PURPOSE: To further improve the interest of a game by designating the number of bets in one unit or plural units in making the prescribed number of bets into one unit and increasing even the quantity of prize balls as the quantity consumed to the bets is increased.

CONSTITUTION: When a player pushes one of fetch switch parts 27a-27e corresponding to the number of bets (5, 10, 15, 20 and 25) hoped by the player, the colors of corresponding fetch number display parts 19a-19e are changed, the play balls in the number are fetched, and a bet number display parts 12a-12e and combination designation display lines a-g are lighted up. When a start switch display part 14 is pushed, the display changes of variable display windows 11A-11C are started, the rotations of the variable display windows 11A-11C are stopped after a prescribed time passes or when stop switch display parts 25a-25c are pushed, and at the time of a correspondence to any of prize modes by repeating the action, the number of prize balls is displayed on a score display part 13B. Such game illustrations are displayed on a display part 28. In such a way, the interest of the game can be further improved.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the
examiner's decision of rejection or application
converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】平成8年(1996)10月8日

【公開番号】特開平2-19182
 【公開日】平成2年(1990)1月23日
 【年道号数】公開特許公報2-192
 【出願番号】特願昭63-171126
 【国際特許分類第6版】

A63F 7/02 303
 【F I】
 A63F 7/02 303 A 8403-2C

手続補正書(第1号)

平成7年7月7日

特許庁長官 殿

1. 事件の変更

明細書(特開平2)19182号

2. 発明の名称

遊技装置

3. 補正をする者

事件との関係 特許出願人

住所 群馬県利根郡荒井町7丁目80(会津)

名称 株式会社ソフィア

4. 代理人

住所 〒161 東京都新宿区神楽坂3丁目2番地

神楽坂ビル6階 電話03(324)8814

氏名 井原士(おろろ) 昭和 雄司



5. 補正により増補した請求項の数

2

6. 補正の対象

- (1) 明細書の特許請求の範囲の欄
- (2) 明細書の発明の詳細な説明の欄
- (3) 明細書の図面の簡単な説明の欄

7. 補正の内容

(1) 明細書の特許請求の範囲を別紙の通り補正する。

(2) 明細書の第1頁第15行目～第3頁第16行目の「この発明は特許請求の範囲に
 して……ゲーム内容を遊技し得る。」を次の通り補正する。

「この発明は、遊技を行う際に遊技者が操作する遊技操作部が前面側に設けられ、
 遊技を遂行する遊技機構を駆動し、かつ遊技を遂行する遊技機構に関する。」

【従来の技術】

例えば、スロットマシン、パチスロ、球スロ、パチンコ遊技機などの遊技機
 においては、遊技を行う際に遊技者が操作する遊技操作部として、メタール操作部、
 ストップ操作部、球の遊技操作部、球受け操作部、球の遊技操作部などを前面
 面に設けられ、遊技に用いる遊技価値としてのコインや球などを消費しつつ遊
 技を遂行するゲームが行われる。

この種の遊技機においては、遊技、遊技機に遊技の遊技操作部が設けられ、そ
 の遊技の遊技操作部がまたその遊技に各遊技操作部の状態を表示するよう
 になっていた。

そして、遊技の進行状況に応じて、遊技者が必要な遊技操作部を選択して操
 作することにより、遊技を遂行するようになっていた。

【発明が解決しようとする課題】

しかし、遊技の進行状況においては、遊技者は遊技に集中して、いろいろな
 遊技操作部の状態表示を求めたり遊技に用いる遊技操作部の状態を確認し
 たりする余裕がないのが普通である。

また、遊技者がその遊技装置で初めて遊技を行うような場合に、遊技操作部が
 設けられていると、何となく操作部が分からず戸惑ったり、その遊技装置
 での遊技を始めるに時間がかかった。

そのため、遊技者は、遊技装置に設けられた状態表示の応じたり遊技に
 関係する遊技操作部を何となくして、遊技の進行と関係のない遊技操作部(例
 えば、球の遊技操作部)を操作してしまったり、誤操作される可能性がある。
 この発明は上記の課題を解決しようとしたもので、遊技の進行に合わせて遊技操作部

【要約】

【発明の目的】

(1) 競技を行う際の競技者が使用する競技の競技操作手段が設けられ、競技に
供する競技関係者も競技を行う際の競技操作手段において、

前記競技の競技操作手段が前記競技関係者に取り付けられたスイッチ表示パネル
にならざるも競技操作手段として構成され、

前記スイッチ表示パネルには、

競技の進行に応じて前記競技の競技操作手段のうち必要な競技操作手段を有する
とる操作部を備え、

競技操作部を競技操作手段により有線とされた前記競技関係者の操作部を前記スイッ
チ表示パネルの対応する位置に表示させる構成表示手段と、

競技者による前記スイッチ表示パネルの操作位置を検出する検出位置検出手段
と、

前記操作位置検出手段からの検出位置信号に対応する前記競技操作手段の表示
内容に基づく競技を実行する競技実行手段と、

を備えたことを特徴とする競技装置。

(2) 前記スイッチ表示パネルは、表示面とスイッチ面とが重ね合わされて構成
されていることを特徴とする競技装置。前記の競技装置。

(3) 前記競技操作手段は競技関係者の操作部を有し、前記競技操作手段は前記
競技関係者の操作部からの操作位置信号が送られる際の競技操作手段に基づく競技を
実行することを特徴とする競技装置。又は前記の競技装置。